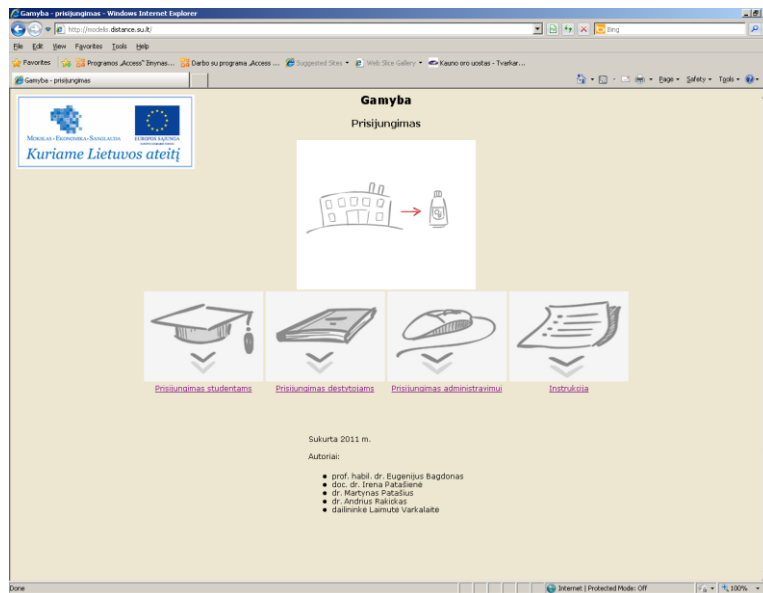


Darbo su sistema instrukcija studentui

Bendras prisijungimas prie sistemos

Atsidaryti internetinį puslapį adresu <http://modelis.distance.su.lt/>.



1 pav. Pradinio lango vaizdas

Į atitinkamą 1 paveiksle pateiktą dalį (prisijungimas žaidėjams, prisijungimas dėstytojams ir prisijungimas administratoriams) įvesti gautą prisijungimo vardą ir slaptažodį.

Prisijungus žaidėjui (studentui) jam suteiktu vardu jis gauna 2 paveiksle pateiktą vaizdą.



2 pav. Studento prisijungimas

Įmonės pasirinkimas

Sveikas, Pirmas Pirmasis. Pasirinkite įmonę:

- Įmonė "[A1](#)"
- Įmonė "[Monopolija](#)"

[Grįžti į pradinį puslapį](#)

3 pav. Studento matomo puslapio vaizdo pavyzdys po prisijungimo

Žaidėjas turi spragtelėti ant pasirinktos įmonės pavadinimo.

Įmonės "A1" (Nr. 3590) puslapis

Sveika(s), Pirmas Pirmasis. Jūsų pareigos šioje įmonėje nesukonkretintos.
Dabar ši įmonė ruošiasi 2 finansiniams metams.

Sprendimai:

- **Sprendimas Nr. 20175: 1 metu, pasiūlytas 'A1' 2011-08-30 01:03:52;**
- Sprendimas Nr. 20177: 2 metu, pasiūlytas 'A1' 2011-08-31 23:01:11;
- [Naujas sprendimas](#)

Būsenos:

- [0 finansinių metų pabaiga](#)
- [1 finansinių metų pabaiga](#)

[Kiti metai \(skaičiuoti\)](#)

[Inicializuoti](#)

[Atsukti metais atgal](#)

4 pav. Studento matomo puslapio vaizdo pavyzdys po įmonės pasirinkimo

4 paveiksle parodytas vaizdas po pirmųjų metų sprendimo. Norint pasižiūrėti rezultatus reikia spustelti norimų „**1 finansinių metų pabaiga**“ (4 pav.), ko rezultate gaunamos suskaičiuotos finansinės formos (5 pav.). Į 3 pav. pateiktą būseną grįžtama spustelėjus **back**.

Ryškiai pavaizduotos „Sprendimų“ eilutės reiškia, kad nurodytais metais buvo priimtas galutinis sprendimas., t.y. neatsukus metus atgal negalima koreguoti priimamų sprendimų.

Finansinių metų nr. 1 rezultatai

Įmonės 'A1' (Nr. 0) ataskaitos

Įmonės pajėgumas

Rodikliai	Matas	Reikšmė
Įrengimų skaičius metų pabaigoje	vnt.	2
Bendrasis darbo vietų skaičius metų pabaigoje	vnt.	10
Bendrasis pajėgumas metų pabaigoje	staklių val.	2090
Bendrasis pajėgumas metų pradžioje	staklių val.	4446
Įrengimų našumo indeksas	-	1
Faktinis pajėgumas	staklių val.	4446
Įrengimų panaudojimo koeficientas	-	1
Pagaminta 'Higieniniai preparatai'	vnt.	55572
Pagaminta 'Šampūnas'	vnt.	0
Darbininkų skaičius	žmonių	20
Laikinųjų darbininkų skaičius	žmonių	0
Iš viso darbininkų	žmonių	20
Darbo užmokesčio fondas	Lt	480000
Prekybos atstovų skaičius	žmonių	3
Prekybos atstovų darbo užmokesčio fondas	Lt	105000

Produkcija

Rodikliai	Matas	Higieniniai preparatai	Šampūnas
Atsargos sandėlyje metų pradžioje	vnt.	0	0
Pagaminta	vnt.	55572	0
Parduota	vnt.	38085	0
Likutis sandėlyje metų pabaigoje	vnt.	17487	0
Gamybos savikaina	Lt/vnt.	14	0
Pilnoji savikaina	Lt/vnt.	21	0
Produkcijos vertė sandėlyje	Lt	242650	0
Sandėliavimo išlaidos	Lt	8744	0
Marketingo rodiklis	promil.	535	0

5 pav. Studento matomo puslapio ataskaitų pavyzdys pasirinkus konkrečius finansinius metus

Norint priimti antrųjų metų sprendimą, reikėtų spustelti **Naujas sprendimas**. Gautajame sprendimų lape reikia pasirinkti sprendimus (6 pav.).

Įmonės "A1" (Nr. 3590) 1 finansinių metų sprendimas nr. 20175

Sveikas, Pirmas Pirmasis. Jūsų pareigos šioje įmonėje nesukonkretintos.

Bendrieji sprendimai:		
Kapitalo didinimas	<input type="text" value="0"/>	
Dividendai	<input type="text" value="0"/>	
Pagrindinės įmonės paskola	<input type="text" value="0"/>	
Paskolos padengimas	<input type="text" value="24000"/>	
Įrengimų pirkimas	<input type="text" value="0"/>	
Senų įrengimų pardavimas	<input type="text" value="0"/>	
Darbininkų priėmimas	<input type="text" value="15"/>	
Darbininkų atleidimas	<input type="text" value="0"/>	
Laikinių darbininkų priėmimas	<input type="text" value="0"/>	
Laikinių darbininkų atleidimas	<input type="text" value="0"/>	
Darbo užmokesčio indeksas	<input type="text" value="100"/>	
Socialinis biudžetas	<input type="text" value="10000"/>	
Priimti prekybos atstovų	<input type="text" value="3"/>	
Atleisti prekybos atstovų	<input type="text" value="0"/>	
Gamyba ir prekyba:	Kaitra-150	Kaitra-200
Reikia pagaminti, vnt.	<input type="text" value="55572"/>	<input type="text" value="0"/>
Tiekėjų kreditas, dienomis	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Pardavimo kaina	<input type="text" value="25"/>	<input type="text" value="0"/>
Išlaidos reklamai	<input type="text" value="60000"/>	<input type="text" value="0"/>
Kreditas pirkėjams dienomis	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Siūloma parduoti	<input type="text" value="55572"/>	<input type="text" value="0"/>
Rinkos tyrimai:		
Paklausa	<input checked="" type="checkbox"/>	
Konkurencija	<input checked="" type="checkbox"/>	
Marketingas	<input checked="" type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> Sprendimas galutinis.		
<input type="button" value="Submit"/> <input type="button" value="Reset"/>		

6 pav. Sprendimo lapo pavyzdys

Spustelėjus **Submit** bus galima modeliuoti monopolinėmis sąlygomis (6 pav.), o pažymėjus, jog **sprendimas galutinis**, tai bus fiksuojamas žaidimas sąlygomis ir galima bus žaisti sekančius metus.

Gamyba: sprendimas

Įmonės "A1" (Nr. 3590) sprendimo patvirtinimas

Sveikas, Pirmas Pirmasis. Jūsų pareigos šioje įmonėje nesukonkretintos.

Atgal į [sprendimo puslapį](#).

[Skaičiuoti](#)

7 pav. Ekranas vaizdas po spustelėjimo **Submit**

Suskaičiavus gaunamos finansinės ataskaitos. Jei suskaičiuoti rodikliai netenkina žaidėjo arba norima pasižiūrėti į priimtus sprendimus, tai reikia grįžti atgal ir spustelėjus **Atgal į sprendimo puslapį**, sprendimą galima modifikuoti. Nutarus, jog sprendimas galutinis būtina pažymėti lauką **Sprendimas galutinis**. Šiuo atveju finansiniai rezultatai surašomi į duomenų bazę, o priešingu atveju jie matomi tik ekrane.

Kai tik dėstytojas suskaičiuoja rezultatus konkurencijos sąlygomis, studentai prisijungę savo vardu pamatys nuorodas į atitinkamų finansinių metų pabaigas, kur spustelėjus pasirodys suskaičiuotos ataskaitų formos.

Pastaba. Visus laboratorinius darbus studentas atlieka su ***Monopoline įmone***, kuri sukuriama užregistruojant žaidėją. Jei žaidėjai pageidautų modeliuoti žaidimo situaciją keliais metais į priekį, tai jis privalo daryti tik su monopoline įmone.